Diseñar un programa para gestionar empleados y sus nóminas:

Con un mínimo de 5 vistas y 5 UML.

Una clase para los errores que el programador considere que puede aparecer para evitar usar excepciones genéricas de java, ejemplo validaciones.

Con pantalla de acceso al programa, con usuarios y contraseñas válidas.

En caso de error, mostrar mensaje y cuando supere los 3 intentos, cerrar la aplicación.

La contraseña ha de estar en formato char y al teclear dicha contraseña en el campo, éste tiene que estar oculto.

Al acceder, debe mostrar un mensaje de bienvenida y el usuario que ha accedido.

Una pantalla principal con fondo diferente al color gris, barra de menú con opciones de empleado, nómina y salir y una barra con botones con las funciones más habituales.

Una única pantalla para crear, modificar y eliminar un empleado.

Los datos que debe recoger el usuario son: DNI, NSS, dirección, teléfono, el sexo, su estado civil, departamento, tipo de contrato (indefinido y temporal), número de empleado asignado automáticamente por la aplicación y foto del empleado.

Debe haber una carpeta exclusiva para fotos de empleados, empleando ruta relativa en ved de absoluta para indicar la ubicación de la foto.

En caso de contrato temporal, debe especificar la fecha de finalización de la misma.

Todos los campos ha de estar con sus correspondientes validaciones.

Al generar el empleado, se debe incluir su fecha de alta, que será la misma fecha de alta.

En las modificaciones y eliminaciones de empleados, se debe poder localizar por DNI o por número de empleado.

En modificaciones, no se permite modificar su DNI ni el número de empleado.

3 listados, los listados ha de estar ordenados por número de contrato, departamento y tipo de contrato, en caso de departamento y tipo de contrato, deben estar agrupados según categoría.

Una única pantalla para confeccionar la nómina, modificarla y eliminarla.

Los datos que debe recoger el usuario son: el número de empleado o usuario, en un mismo campo, el mes de la nómina a confeccionar, el número de horas extras y forzosas trabajadas y el importe en euros de los incentivos.

Debe mostrar los datos básicos del empleado y su foto.

Debe mostrar los datos de la cuota patronal y obrera con sus correspondientes deducciones y la cantidad que va a recibir el empleado.

Un listado de las nóminas emitidas a los empleados y agrupados por empleado, debe aparecer en dicho listado los datos básicos, el nombre y DNI del empleado, el número de la nómina, mes, días del mes, importe base y neto.

Incluir datos demos de usuario y empleado.